|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 주차 | 21주차 | **기간** | 2021.7.19~ 2021.7.25 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 장애물 AI의 path 지정  플레이어 컨트롤러 적용  플레이어가 도로만 지나다니도록 수정 | | | | |

<상세 수행내용>

코너마다 목적지 생성 후 랜덤으로 지정

도로 인근에 콜라이더 생성

플레이어 프리팹 적용

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 장애물 AI가 회전된 상태로 이동함 | | |
| **해결방안** | Rotation 고정 | | |
| **다음주차** | 22주차 | **다음기간** | 2021.7.26 ~ 2021.8.1 |
| **다음주 할일** | 장애물 AI 수정 및 종류 추가  도로 간격 조정  건물 간격 조정  컨트롤러 값 조정 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |